

# Laboratorium: Aktualności

## Moduł Aktualności powinien obejmować:

1. Stronę z aktualnościami (może być strona główna) – od najnowszych do najstarszych.
2. Na stronie kilka najnowszych aktualności (2-3) + stronicowanie (jak w galerii).
3. Możliwość rozwinięcia wiadomości (podstrona)
4. Możliwość dodania, zmiany, usunięcia wiadomości
5. Sortowanie po dacie (najnowsze/najstarsze)

## Struktura aktualności:

- identyfikator
- tytuł
- treść krótka
- treść pełna
- data dodania
- zdjęcie ?
- i co się jeszcze chce

## API:

API – identyczne jak dla galerii, tylko zamiast gallery podstawiamy news

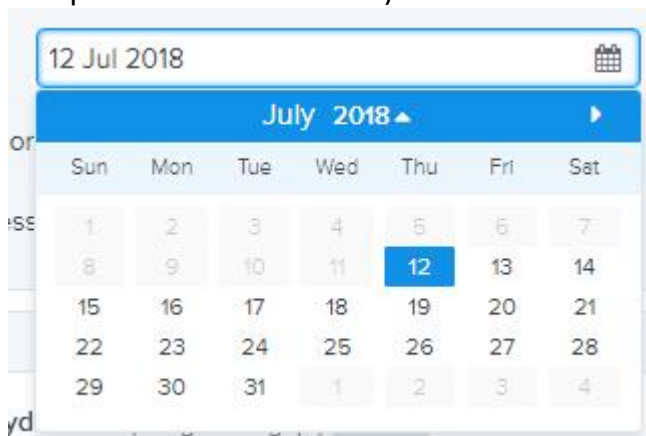
- GET 'http://project.usagi.pl/news' – pobiera wszystkie aktualności
- GET 'http://project.usagi.pl/news/{newsId}' – pobiera aktualność
- POST 'http://project.usagi.pl/news' – tworzy nową aktualność
- POST 'http://project.usagi.pl/news/delete/{newsId}' - usuwa aktualność
- POST 'http://project.usagi.pl/news/{newsId}' – nadpisuje istniejąca aktualność

## Kolejność działań:

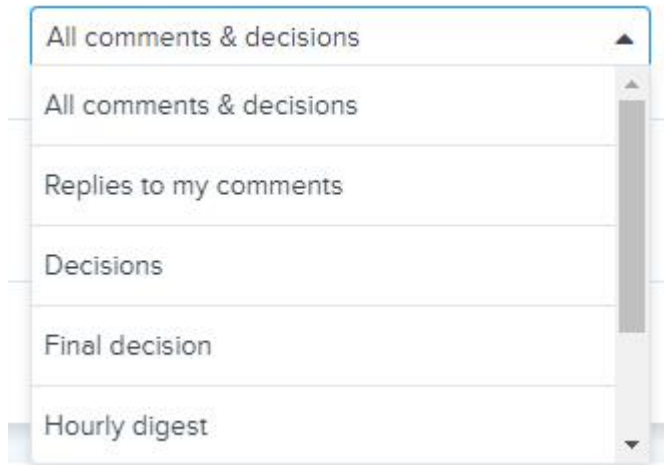
1. Tworzymy interfejs dla aktualności i określamy, jakie będziemy mieć pola i jakiego typu.
2. Na stronie z aktualnościami (dashboard) dodajemy przycisk i formularz do dodawania nowej aktualności.
3. Robimy wysyłanie aktualności do bazy przez API.
4. Pobieramy zapisane aktualności przez API.
5. Tworzymy pętlę do wyświetlania aktualności i umieszczamy w niej komponent ze skrótem informacji.
6. Definiujemy nową podstronę do wyświetlania pełnej wiadomości (jak pojedyncza galeria).
7. Wyświetlamy pełną informację.
8. Dodajemy przycisk do edycji informacji i tworzymy formularz (jak edycja galerii) oraz API do zapisywania.
9. Na stronie głównej dodajemy opcję usuwania (jak w galerii).
10. Dodajemy stronicowanie (jak w galerii) i walczymy z sortowaniem po dacie.

## Zadania dodatkowe – dla twardzieli 😊

1. Korzystanie z datepickera w ustawianiu daty w galerii (na gotowych komponentach z Internetu).



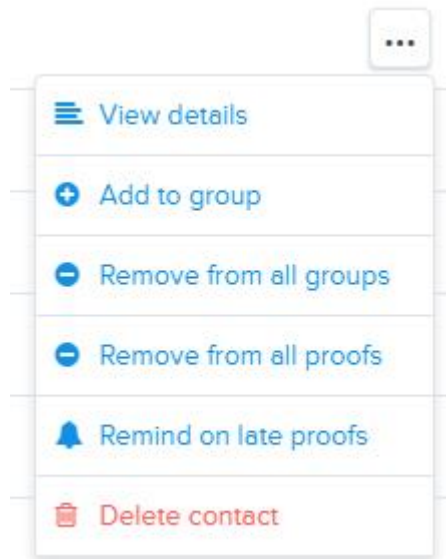
2. Samodzielnie ostylowany dropdown - select z wyborem galerii w części z menu – po kliknięciu otwiera się podstrona galerii.



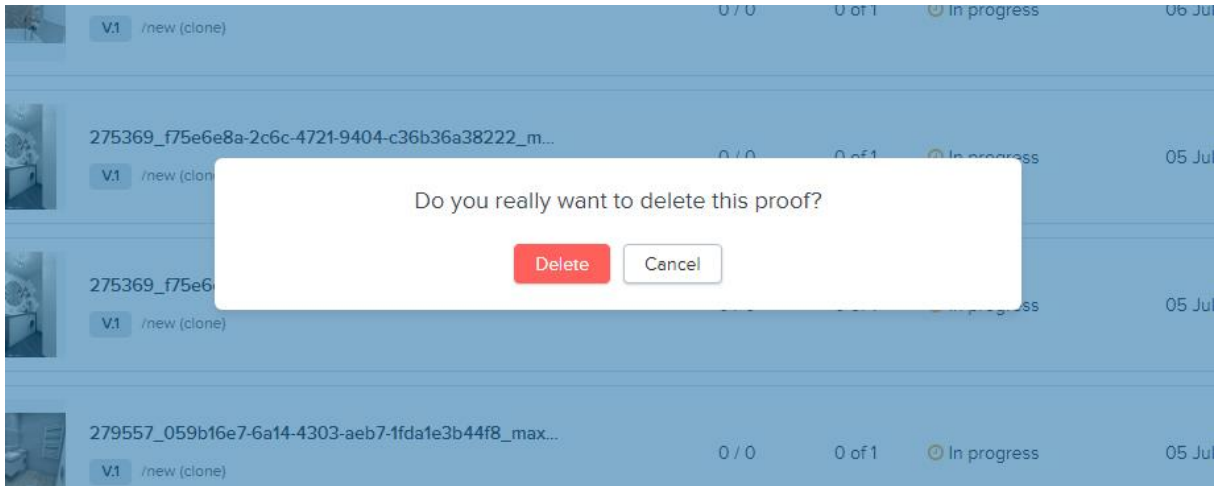
Musi więc przyjmować tablicę z danymi, robić na niej pętlę (\*ngFor) i zwracać do góry (EventEmitter) cały obiekt z tablicy po kliknięciu na nim (click)="onClick(item)".

Najlepiej, żeby komponent był uniwersalny – działał na dowolnej tablicy danych. Warto poszukać informacji na temat transclude w Angular5.

3. Rozwijane menu do edycji, usuwania galerii. Po kliknięciu na kropki, pojawia się lista z opcjami. Kliknięcie na opcję wyzwała akcję.

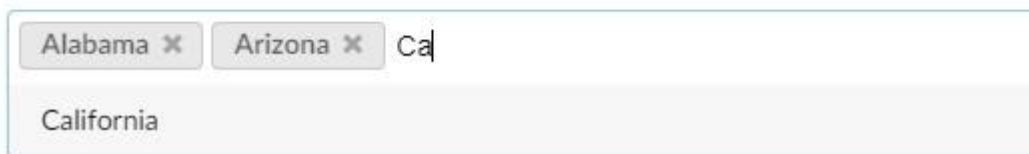


#### 4. Okienko komunikatu.



Standardowy modal – można spróbować wykorzystać coś z Internetu.

#### 5. Tagi w formularzu galerii jako wybierane z listy – po wybraniu opcji (enter lub click), wybrana opcja dodaje się w górnej części.

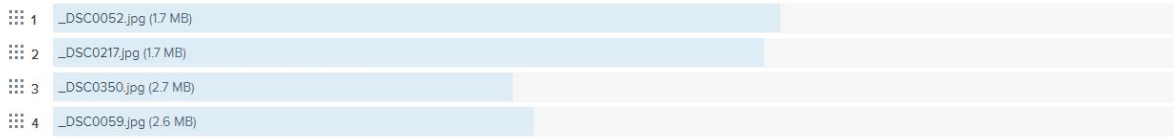


Pierwsze wyzwanie: lista niepowtarzających się tagów ze wszystkich galerii.

Drugie wyzwanie – możliwość wyboru lub dodania własnego tagu do listy.

Trzecie wyzwanie – przeszukiwanie listy.

6. Zmienna kolejność w ustawieniu zdjęć w galerii (drag & drop) i zapis nowej kolejności do bazy – można na bibliotece z Internetu.



7. Samodzielnie ostylowane kontrolki checkbox i radio

